

# REGULAMIN TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH PRO EVOLUTION SOCCER 2016 W BRENNEJ

1. Informacje o Turnieju
  - 1.1. Nazwa: Turniej gier komputerowych Pro Evolution Soccer 2016 w Brennej
  - 1.2. Data imprezy: 29 grudzień 2015, losowanie grup w dniu turnieju od 8:00 do 9:00, start turnieju od 9:00
  - 1.3. Przyjmowanie zgłoszeń oraz zapłaty wpisowego do 20.12.2015 r. do godz. 15:00 w Informacji Turystycznej w Brennej ul Wyzwolenia 77.
  - 1.4. Miejsce – Brenna Amfiteatr w Parku Turystyki ul. Malinowa 2b.
  - 1.5. Ilość graczy – minimum 16, maksimum 24.
  - 1.6. Uczestnicy zgadzają się na publikację wyników oraz wykorzystanie swojego wizerunku wraz z podaniem swojego imienia i nazwiska w celu archiwizacji wyników oraz w celach marketingowych.
  - 1.7. Nagrodą dla zwycięzcy jest nowe Playstation 4 oraz puchar przechodni.
  - 1.8. Czas trwania turnieju uzależniony od ilości sprzętu.
2. Przebieg turnieju:
  - 2.1. Przewidziane jest od 16 do 24 miejsc dla graczy.
  - 2.2. Rozgrywki w grupach każdy z każdym bez rewanży; play-offy jeden mecz z dogrywką i karnymi.
  - 2.3. Turniej będzie rozgrywany na konsolach Playstation 3
3. Informacje dla graczy:
  - 3.1. Udział w turnieju mogą wziąć gracze, którzy zgłosili się za pomocą formularza pod adresem <http://goo.gl/forms/djOpUu2wCQ> oraz uiszcili opłatę 30 zł w terminie.
  - 3.2. O kolejności zapisów decyduje termin uiszczenia wpłaty w pełnej kwocie. Jednakże osoby które nie dostarczą zgody/oświadczenia (punkt 3.5) na udział w turnieju do dnia 20.12.2015r. również nie będą brane pod uwagę. Płatności należy dokonać gotówką w Informacji Turystycznej w Brennej przy ulicy Wyzwolenia 77 (godz. Otwarcia pon.-pt. 8-16) natychmiast po przesłaniu zgłoszenia za pomocą formularza.
  - 3.3. W dniu rejestracji zawodnik zobowiązany jest okazać organizatorowi dowód zapłaconego wpisowego.
  - 3.4. Podanie nieprawdziwych danych będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika. Każdy gracz zobowiązany jest do okazania dowodu tożsamości lub innego dokumentu ze zdjęciem na każde żądanie organizatora.
  - 3.5. W turnieju mogą brać udział osoby które najpóźniej w dniu 29.12.2015 r. ukończą 14 lat. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę od opiekunów na udział w turnieju. Osoby pełnoletnie muszą dostarczyć oświadczenie na udział w turnieju. Organizator udostępni wzór zgody/oświadczenia na stronie internetowej [brenna.org.pl](http://brenna.org.pl).

- Oryginał zgody należy dostarczyć natychmiast po wysłaniu formularza oraz uiszczeniu opłaty wpisowej na adres organizatora Brenna ul Wyzwolenia 77 bądź Brenna ul. Malinowa 2b lub skanem na adres peswbrennej@gmail.com. W przypadku przesłania skanu zawodnik jest zobowiązany do dostarczenia oryginału zgody przed rozpoczęciem turnieju.
- 3.6. Zawodnik może spóźnić się max 5 minut na mecz. Po tym czasie administrator może zakończyć mecz walkowerem.
  - 3.7. Wpisowe raz opłacone nie podlega zwrotowi (w uzasadnionych przypadkach istnieje możliwość przepisania wpisowego na innego zawodnika)
  - 3.8. W przypadku rezygnacji zapisanego już gracza organizator zwróci się do zawodnika zapisanego kolejno na liście rezerwowej o przystąpienie do turnieju.
  - 3.9. Wpłaty wpisowego pobrane od graczy którzy zostali wpisani na listę rezerwową, a którzy nie wezmą udziału w turnieju zostaną zwrócone przez organizatora po zakończeniu turnieju.
  - 3.10. Każdy zawodnik zobowiązany jest do posiadania swojego pada bądź pożyczenia od innego zawodnika.
  - 3.11. Gracz dopuszczony zostaje w momencie przekazania organizatorom oryginałów oświadczeń o pokryciu kosztów naprawy / wymiany w przypadku uszkodzenia sprzętu.
  - 3.10. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest oświadczenie o pokryciu kosztów napraw / wymiany w przypadku uszkodzenia sprzętu od rodzica. Organizator udostępni wzór oświadczenia na stronie internetowej [www.brenna.org.pl](http://www.brenna.org.pl). Zawodnicy zobowiązani są do dostarczenia oryginału zgody/oświadczenia do dnia 20.12.2015 r. na adres organizatora Brenna ul. Wyzwolenia 77 bądź Brenna ul. Malinowa 2b lub skanem na adres peswbrennej@gmail.com. W przypadku przesłania skanu zawodnik jest zobowiązany do dostarczenia oryginału oświadczenia przed rozpoczęciem turnieju.
4. Ustawienia Gry:
    - 4.1. Mecze po 10 minut.
    - 4.2. Finał 15 minut
    - 4.3. Player emotions OFF.
    - 4.4. Kamera: wide.
    - 4.5. Forma: zielona.
    - 4.6. Najwyższy dostępny poziom trudności (Super Star)
    - 4.7. 3 zmiany w meczu (przeprowadzane tylko w momencie, gdy piłka jest poza boiskiem lub podczas rzutu różnego/wolnego).
    - 4.8. Pora dnia: noc.
    - 4.9. Pora roku: lato.
    - 4.10. Pogoda: fine.
    - 4.11. Kontuzje: ON.
    - 4.12. Taktykę można zmienić tylko podczas przerwy w grze.
    - 4.13. Gramy dowolnymi drużynami (oprócz klasyków i drużyn z Myclub).
    - 4.14. Nie ma możliwości zmiany drużyny podczas trwania turnieju, Osoby zmieniające drużynę będą karane walkowerami.
  5. Zabronione działania
    - 5.1. Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę.
    - 5.2. Celowe oddawanie meczu przeciwnikowi.
    - 5.3. Niesportowe zachowanie i wulgarny język.
    - 5.4. Zabrania się wprowadzania zmian właściwości u zawodników na konsolach.
  6. Postanowienia końcowe
    - 6.1. Organizatorzy rozgrywek zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.

- W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.
- 6.2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.
  - 6.3. Wszystkie kwestie sporne nie opisane w Regulaminie rozstrzyga Główny Administrator turnieju.
  - 6.4. Zgłoszenie się do turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na osobiste stawienie się na imprezie 29 grudnia w Brennej w Amfiteatrze przy ul. Malinowe 2b.
  - 6.5. Podczas trwania turnieju mogą wystąpić opóźnienia, więc każdy gracz jest zobligowany do posiadania przy sobie włączonego telefonu komórkowego, co w razie nieobecności w danej chwili pozwala na szybkie przekazywanie informacji dotyczących turnieju.
  - 6.6. Decyzje sędziów są ostateczne.
  - 6.7. W przypadku jakiegokolwiek uszkodzenia sprzętu, osoba która dokonała tego czynu jest zobowiązana do pokrycia pełnego kosztu naprawy sprzętu lub opłaca jego równowartość.
  - 6.8. Należy zachować kulturę osobistą, obrażanie innych graczy czy też wypowiedanie się w sposób niestosowny w grze podczas turnieju będzie karane, do wykluczenia gracza z turnieju włącznie.
  - 6.9. Gracz zachowujący się w sposób niesportowy, wulgarny lub łamiący regulamin może zostać wykluczony z rozgrywek.