

Regulamin IX Amatorskiej Ligi Futsalu o Puchar Rady Gminy Brenna

I. ORGANIZATOR

1. Amatorska Liga Futsalu o Puchar Rady Gminy Brenna, zwana dalej Ligą Halową, to gminne, halowe rozgrywki piłkarskie prowadzone na Hali Sportowej w Górkach Wielkich, 43-436, przy ul. Szkolnej 1, z udziałem drużyn amatorskich. Rozgrywki odbywają się w terminie podanym przez Organizatora.

2. Organizatorem jest Ośrodek Promocji, Kultury i Sportu Gminy Brenna z siedzibą w Brennej, 43-438, ul. Wyzwolenia 77.

3. Kompetencje Organizatora:

- a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
- b) weryfikacja zawodników, kar i rozgrywek,
- c) opracowywanie terminarza rozgrywek,
- d) dokonywanie obsady sędziowskiej,
- e) prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyki rozgrywek,
- f) zabezpieczenie piłki do gry (do rozgrzewki piłkę zabezpieczają sobie zespoły we własnym zakresie)

4. W czasie sezonu zawodnicy będą poddawani konfrontacji, która będzie odbywała się na zasadzie obowiązkowego przedstawienia dowodu tożsamości. Może to nastąpić przed, w przerwie lub bezpośrednio po każdym meczu pod warunkiem zgłoszenia tego faktu przez kapitana drużyny, przed zakończeniem meczu. Organizator może konfrontować zawodników w dowolnym momencie trwania rozgrywek, jak również po ich zakończeniu. W przypadku braku lub odmowy okazania dowodu tożsamości – zespół zostaje ukarany walkowerem. Przy konfrontacji musi być sędzia zawodów, zawodnicy konfrontowani, kapitanowie obydwu drużyn. Zawodnicy, którzy odmówią poddania się konfrontacji zostają automatycznie uznani za nieuprawnionych do gry.

5. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator, który jest uprawniony do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu oraz spraw w nim nieujętych.

6. Zgłoszenia drużyny dokonuje się dostarczając Organizatorowi kartę zgłoszeniową, stanowiącą załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu wraz z wpisowym w kwocie 800 zł.

II. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki będą prowadzone z udziałem maksymalnie 12 drużyn, o zakwalifikowaniu się do rozgrywek decyduje kolejność zgłoszeń, tj. dostarczenie karty zgłoszeniowej oraz wpisowego.

2. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników, wypełnioną zgodnie z wytycznymi.

3. Zasadą jest udział w rozgrywkach zawodników – amatorów.

4. W lidze mogą brać udział mężczyźni oraz kobiety, zwani/e dalej piłkarzami, zawodnikami:

a) zawodnicy amatorzy nie grający zawodowo w rozgrywkach ligowych organizowanych przez OZPN i PZPN.

b) czynni zawodnicy w wieku juniorskim i młodsi, którzy nie występowali w seniorach (dotyczy zawodników równolegle biorących udział w rozgrywkach ligowych organizowanych przez OZPN i PZPN), którzy rocznikowo mają 15 lat w danym roku trwania rozgrywek (do 30 grudnia 2015 r. rocznik 2000 i starsi, a od 1 stycznia 2016 r. rocznik 2001 i starsi)

c) zawodnicy, którzy posiadają minimum I rundę przerwy w rozgrywkach organizowanych przez OZPN/PZPN (najbliższą zakończoną rundę przed rozpoczęciem Ligi Halowej lub więcej). Przepis nie dotyczy Pucharu Polski, ponieważ rozgrywki te dopuszczają możliwość udziału drużyn amatorskich, niezrzeszonych.

* za czynny udział zawodnika uważa się jego występ w meczu rozgrywek ligowych organizowanych przez OZPN i PZPN bez względu na wymiar czasowy. Zawodnik, który jest zgłoszony w klubie do takich rozgrywek, a nie rozegrał w nich ani jednej minuty, jest uprawniony do gry w Lidze Halowej do momentu swojego pierwszego występu w meczu tych rozgrywek.

5. Drużyny składają się maksymalnie z 20 zawodników, zgłoszonych wcześniej na liście startowej i występują w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny).

- a) zespoły na parkiecie grają w składach 4 graczy w polu + bramkarz aby rozpocząć spotkanie, drużyna musi liczyć przynajmniej 4 zawodników (3 graczy w polu + bramkarz), w przeciwnym razie sędzia nie dopuszcza drużyny do meczu i przyznaje walkower przeciwnikom,
- b) zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym” w czasie przerw w grze, ilość zmian jest nieograniczona,
- c) wprowadza się „strefę zmian”, która dotyczy własnej połowy boiska najbliższej linii środkowej poza linią boczną pola gry,
- d) bramkarz może zamienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, że zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi ona podczas przerwy w grze,
- e) zawodnicy występują w obuwiu odpowiadającym wymogom nawierzchni hali sportowej (spód w kolorach jasnych, nie rysujących),
- f) zawodnik może grać tylko w jednym zespole, natomiast zmiany drużyn można dokonać tylko i wyłącznie w okresie transferowym lub po zakończeniu rozgrywek,
- g) transfer z drużyny do drużyny biorącej udział w rozgrywkach wymaga uregulowania należności finansowej w kwocie 50 zł (Organizatorowi),
- h) zespół może zgłosić w okresie transferowym nowego zawodnika w miejsce znajdującego się już na liście lub jeśli nie wyczerpał limitu maksymalnej dopuszczalnej liczby graczy w zespole (20 osób), po uregulowaniu należności finansowej w kwocie 50 zł/transfer Organizatorom i dostarczeniu karty transferowej oraz Oświadczenia zawodnika lub zgody opiekuna,
- i) prawo wyboru koszulek przysługuje zespołowi wymienionemu w terminarzu na pozycji – goście,
- j) w przypadku, gdy drużyna lub jej zawodnik występuje w koszulce nie posiadającej numeru Organizator ma prawo nie brać takiego zawodnika, zawodników pod uwagę przy prowadzeniu statystyki dotyczącej strzelców,

6. Okres transferowy ustala się na czas: po zakończeniu pierwszej rundy spotkań przed rozpoczęciem drugiej rundy. Wszelkie zmiany transferowe lub zmiany zawodników należy zgłosić Organizatorowi.

7. Do prowadzenia zawodów musi być wyznaczony sędzia, który odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt, gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się hala. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne. Zawody muszą się odbyć również w przypadku nie przybycia na nie sędziego, wyznaczonego do ich prowadzenia. W razie nie przybycia na zawody, najpóźniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną meczu Kapitanowie obydwu drużyn proponują swojego kandydata do prowadzenia zawodów uwzględniając przede wszystkim sędziów rzeczywistych posiadających aktualne uprawnienia. Wymieniony sędzia ma identyczne prawa i obowiązki jak sędzia delegowany przez Organizatora. Jeżeli obydwaj kandydaci mają równe uprawnienia lub nie są sędziami rzeczywistymi o wyborze sędziego decyduje losowanie. W czasie spotkania sędzia nie może być zmieniony. Wyjątek stanowi niedyspozycja lub kontuzja sędziego, jego następcą zostaje wyznaczony przez Organizatora. Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym na spożycie alkoholu.

8. W przypadku niemożliwości rozegrania przez jedną z drużyn meczu, ustalonego dnia i o danej godzinie, zainteresowana drużyna musi ustalić ze swym przeciwnikiem – najpóźniej tydzień przed

terminem – inny termin, oraz uzyskać zgodę Organizatora. Obowiązek załatwienia wszystkich spraw związanych z tym faktem spada na kierownika zespołu zainteresowanego zmianą.

a) przełożony mecz musi być rozegrany w terminie do 3 kolejki od pierwotnego terminu, jednakże nie później niż na 4 ostatnie kolejki rozgrywek IX Amatorskiej Ligi Futsalu,

b) zespół, który nie stawi się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa walkowerem, zgodnie z przepisami PZPN 0:5, oraz zostaje nałożona na niego kara 50 zł. Zespół zostaje zawieszony do momentu uregulowania zaległości.

9. W przypadku nie rozegrania zaplanowanej kolejki spotkań wynikłych z nieprzewidzianych okoliczności, kolejka ta zostanie przeniesiona na najbliższy wolny termin określony przez Organizatora.

10. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.

a) 5 walkowerów powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek,

b) jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane, to samo tyczy się drużyny, która wycofała się z rozgrywek,

c) po wycofaniu się drużyny z rozgrywek lub wykluczeniu przy walkowerach zostaje utrzymany wynik boiskowy korzystniejszy,

d) drużynie wykluczonej lub tej, która wycofała się z rozgrywek, nie przysługuje zwrot wpisowego.

11. O kolejności miejsc w Lidze Halowej decyduje: - większa ilość zdobytych punktów,

- wyniki bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów, - mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów,

- lepszy bilans bramkowy,

- większa ilość zdobytych bramek, - mniejsza ilość straconych bramek,

- w przypadku, gdy powyższe zastosowania nie przyniosą skutku, zorganizowany zostanie dodatkowy mecz bądź mini turniej przy większej ilości drużyn.

12. Nagrody:

- za zdobycie pierwszych trzech miejsc w lidze zespoły otrzymują puchary i medale, Mistrz IX Amatorskiej Ligi Futsalu o Puchar Rady Gminy Brenna zostaje zwolniony z opłaty startowej na następny sezon,

- Organizator prowadzi klasyfikację na „Najlepszego strzelca”, a zostaje nim zawodnik, który zdobędzie najwięcej bramek w rozgrywkach Ligi Halowej,

- Organizator przyznaje także nagrody dla „Najlepszego zawodnika” i „Najlepszego bramkarza”, a otrzymują je zawodnicy wybrani przez przedstawicieli drużyn spośród graczy (zawodnika i bramkarza) delegowanych ze swoich zespołów.

13. Za wstawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem zespołowi grozi:

a) walkower w stosunku 0:5,

14. Protesty można składać Organizatorowi, do 48 godzin od dnia, w którym rozegrano mecz wraz z kaucją w wysokości 50 zł, która w wypadku słuszności protestu zostanie zwrócona.

-protesty należy składać wyłącznie w formie pisemnej,

-protesty zgłoszone po terminie lub nieopłacone nie będą rozpatrywane.

III. PRZEPISY

1. Mecze Ligi Halowej prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora.

a) mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi Przepisami Gry,

b) sędziowie mają prawo karania zawodników następującymi karami:

-rzut karny za faul w polu karnym,

- poprzez okazanie zawodnikowi pierwszej żółtej kartki – wykluczenie zawodnika z gry na 2 min. (kara zostaje anulowana w momencie zdobycia przez drużynę grającą w przewadze bramki),

- poprzez okazanie zawodnikowi drugiej żółtej kartki – wykluczenie zawodnika z gry na 3 min. (kara zostaje anulowana w momencie zdobycia przez drużynę grającą w przewadze bramki),

- poprzez okazanie trzeciej żółtej kartki w konsekwencji czerwonej kartki zawodnikowi lub czerwonej bezpośrednio, co jest równoznaczne z całkowitym wykluczeniem go z gry w tym

spotkaniu (bez prawa powrotu do gry), drużyna gra w osłabieniu 5 minut (bez względu na ilość bramek, które padną w tym czasie, drużyna gra w osłabieniu. Po upływie tego czasu drużyna grająca w osłabieniu uzupełnia skład zawodnikiem rezerwowym), otrzymana czerwona kartka, będąca konsekwencją żółtych nie wyklucza zawodnika z udziału w następnym spotkaniu, -na zawodnika, który otrzyma czerwoną kartkę, która nie jest konsekwencją żółtych, zostaje nałożona kara finansowa w wysokości 50 zł (zawodnik zostaje zawieszony do momentu uregulowania zaległości Organizatorowi).

c) zawodnik, który otrzyma karę czasowego wykluczenia z gry powinien stać poza linią boczną na wysokości linii środkowej boiska w odległości 1 metra od linii bocznej,

d) po upływie kary czasowej sędzia gestem zezwala zawodnikowi na wejście na plac gry,

e) zawodnik po otrzymaniu czerwonej kartki musi się udać do szatni lub na trybuny, obowiązkowo tego powinien dopilnować kierownik lub kapitan drużyny, której zawodnik został ukarany,

f) zawodnik, który otrzyma czerwoną kartkę (nie będącą konsekwencją żółtych) w meczu jest odsunięty obligatoryjnie od występu w następnym meczu,

g) w zależności od wagi przewinienia, za które zawodnik otrzymał czerwoną kartkę, kara dyskwalifikacji może wynieść więcej niż 1 spotkanie, decyzję odnośnie wysokości kary podejmuje Organizator.

h) zawodnikowi nie wolno używać koszulki innego koloru niż jego koledzy z zespołu, koszulka musi mieć kolor taki sam lub bardzo podobny do zawodników z jego drużyny. Wyjątkiem pozostaje bramkarz, który musi posiadać strój odróżniający się kolorystycznie od ubioru innych zawodników i sędziów.

UWAGA!!!

Zawodnik, który kwalifikuje się do kary czasowego wykluczenia z gry:

- za pierwsze przewinienie tego typu zostaje wykluczony z gry na 2 minuty,

- za drugie przewinienie tego typu zostaje wykluczony z gry na 3 minuty,

- za trzecie przewinienie tego typu zostaje ukarany czerwoną kartką.

Sędzia ma prawo ukarać zawodnika od razu karą 3 minut, lub czerwoną kartką, w zależności od ciężaru przewinienia (np. celowe zagranie piłki ręką, wybitnie niesportowe zachowanie lub przerwanie korzystnie rozwijającej się akcji drużyny przeciwnej).

UWAGA!!!

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 4 zawodnikami może uzupełnić skład,

- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników,

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 lub 4 przeciwko 3 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 3 zawodnikami może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,

- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników,

- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, kontynuuje grę z tą samą liczbą zawodników.
2. Mecz trwa 2x20 minut z przerwą 2 min., (w szczególnym przypadku, niezależnym od Organizatora zawodów, sędzia ma prawo odpowiednio skrócić czas meczu). Zatrzymania czasu dokonuje się na wyraźne polecenie sędziego.

a) Organizator prowadzi ewidencję zawodników, którzy brali udział w poszczególnych spotkaniach, na podstawie tych zapisów można ustalić czy dany zawodnik występował w danym meczu. Dokumenty te stanowią jedyne źródło informacji dotyczącej frekwencji danego zawodnika przy okazji jakichkolwiek roszczeń.

b) w czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji,

c) wszelkie uwagi ze strony zawodników skierowane pod adresem sędziów, mające charakter korupcyjny, mogą skutkować okazaniem czerwonej kartki – zakaz gry do końca bieżącego spotkania oraz w następnym meczu,

- d) w czasie spóźnienia zespołu i w związku z tym przymusem rozpoczęcia meczu przekraczającego 5 minut, sędzia ma prawo odgwizdać walkower,
- e) czas odmierza zegar, który automatycznie sygnałem dźwiękowym informuje o zakończeniu połowy spotkania oraz meczu,
- f) gdy piłka uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki. Rzut z autu wykonuje się z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z „wymagowaną” linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła sufit.
- g) rzut autowy wykonywany jest nogą i traktowany jako rzut wolny pośredni,
- h) rzut karny wykonywany jest z miejsca zaznaczonego na boisku znajdującego się na wprost bramki,
- i) obowiązuje odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry,
- j) przepis o spalonym nie obowiązuje,
- k) zabrania się gry wślizgiem w zasięgu gry, zagranie tego typu karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, jeżeli ma miejsce w polu karnym skutkuje rzutem karnym,
- l) czas rozpoczęcia gry przy stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 s.,
- m) przy aucie bramkowym bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką, piłka musi opuścić pole karne,
- n) gdy bramkarz przechwyci piłkę w czasie gry, wprowadza ją do gry ręką bądź nogą,
- o) faule akumulowane

Przy pierwszych pięciu faulach akumulowanych popełnionych przez każdy zespół w czasie jednej połowy meczu:

- zawodnicy drużyny przeciwnej mają prawo ustawić mur obronny,
- wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się, co najmniej 5 m od piłki zanim zostanie ona wprowadzona do gry,
- bramka może zostać zdobyta bezpośrednio z rzutu wolnego.

Począwszy od szóstego zarejestrowanego faulu jednej z drużyn w każdej połowie meczu:

- drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
- zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany,
- bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki,
- wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 5 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie:

- zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika,
- po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry,
- żaden rzut wolny nie może być wykonany z odległości mniejszej niż 6 m od linii bramkowej. Jeżeli przewinienie, które zazwyczaj karane jest rzutem wolnym pośrednim

zostało popełnione w polu karnym, rzut wolny wykonuje się z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia,

- jeżeli zawodnik popełnia szósty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową, a umowną linią równoległą do niej przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z tego drugiego punktu karnego. Drugi punkt karny opisano w Artykule nr 1. Rzut wolny winien być wykonany według zasad opisanych w punkcie „Wykonanie rzutów wolnych”,
- jeżeli zawodnik popełnia szósty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce,
- jeżeli zachodzi konieczność rozgrywania dogrywki, wszystkie faule z drugiej połowy meczu sumuje się z popełnionymi w dogrywce.

Faule po zakończeniu połowy meczu są kasowane i w następnej połowie liczone od nowa z wyjątkiem meczu w którym jest dogrywka.

p) rzuty wolne

- rzut wolny bezpośredni - jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących sześciu przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym),
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Rzut wolny wykonuje się z - miejsca przewinienia.

Powyższe przewinienia (faule) są akumulowane.

- rzut wolny pośredni - jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera,
- dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą dłużej niż 4 sekundy (za wyjątkiem sytuacji, gdy dotyka lub prowadzi piłkę na połowie przeciwnika).

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika. Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca

przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

r) rzut z autu (aut) – jest sposobem wznowienia gry, nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu. Piłka przy wykonywaniu rzutu z autu musi być ustawiona na linii bocznej boiska albo do 20 cm po za boiskiem nieruchomo. Zawodnik wykonujący rzut z autu w momencie kopnięcia piłki musi się znajdować na linii bocznej lub poza nią (poza polem gry). Rzut z autu wykonywany jest nogą.

IV. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Ze względów organizacyjnych (koszty hali, opłat organizacyjnych) wpisowe wynosi 800 złotych (od drużyny).
2. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
3. Każda drużyna musi posiadać własne ubezpieczenie NW, OC. W przypadku konieczności wezwania karetki pogotowia, służb medycznych, wszelkie koszty pokrywa drużyna uczestnicząca w rozgrywkach, której zawodnik doznał urazu.
4. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. przeciwnika) zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
5. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi, każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach IX Amatorskiej Ligi Futsal o Puchar Rady Gminy Brenna w Gminie Brenna musi posiadać ważne badania lekarskie na cały okres trwania rozgrywek organizowanych przez Ośrodek Promocji, Kultury i Sportu Gminy Brenna. W przypadku braku badań lekarskich, zawodnik nie może występować w składzie swojego zespołu. Za posiadanie przez zawodnika ważnych badań lekarskich odpowiedzialny jest kierownik drużyny.
6. Na podstawie podpisanego oświadczenia zawodnik zostaje dopuszczony do gry. W przypadku podania fałszywych danych odpowiedzialność spoczywa na zawodniku oraz kierowniku drużyny.
7. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kierownik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach Ligi Halowej oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział. (Kierownik drużyny musi w/w dokumenty posiadać przy sobie na każdym meczu i okazać na każde wezwanie Organizatora).
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania rozgrywek.
9. Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko + szatnia + trybuna) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.
10. Osoby pod wpływem alkoholu nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.
11. Zawodnik, któremu udowodni się, że gra pod wpływem alkoholu musi opuścić boisko i udać się do szatni. Zawodnik zostaje ukarany zakazem gry w 2 spotkaniach. W przypadku stawiania oporu obowiązek wyprowadzenia zawodnika z hali spoczywa na kierowniku/kapitanie drużyny.
12. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nich odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć różne sankcje do wykluczenia tych drużyn z rozgrywek łącznie.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do nakładania kar dyscyplinarnych, finansowych łącznie z odebraniem punktów drużynie, której zawodnik zakłóca porządek w czasie rozgrywania meczów IX Amatorskiej Ligi Futsal o Puchar Rady Gminy Brenna.
14. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach i na trybunach (całkowity zakaz palenia papierosów i spożywania napojów alkoholowych). Kierownik zespołu jest odpowiedzialny za egzekwowanie w/w zakazów wobec zawodników i kibiców swojego zespołu.

Nie przestrzeganie w/w zakazów może doprowadzić do czynności dyscyplinarnych wobec drużyny (włącznie z wykluczeniem z rozgrywek).

15. Drużyna musi posiadać kierownika lub trenera, który podczas zawodów jako jedyny może zajmować miejsce na ławce rezerwowych w stroju cywilnym; jednak z konsekwencjami podobnymi jak zawodnik (kary, opłatę za wybitnie niesportowe zachowanie itp.)

16. Drużynie wykluczonej z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów. To samo tyczy się drużyny, która wycofała się z rywalizacji.

17. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

18. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu oraz spraw w nim nieujętych uprawniony jest Organizator.

19. Rozgrywki koordynuje Krzysztof Gawlas:
tel. 793 11 88 77, e-mail: k.gawlas@brenna.org.pl.

ORGANIZATOR